Nr.28
9.7.98
FF 13.00 • FL 3.85 • LIRE 3500 • PTAS 325 • LFRS 75 • FT 450
E 19002 C
4 398550 003203 28

Walt Disneys

MICKY MAUS

sFr. 3.40 S 25,– DM 3,20

WABBEL-SCHLANGE

- klebrig
- glibberig
- flutschig

Endlich wieder Arielle-Comics!

Ab 09.07.
bei deinem
Zeitschriften-
händler

©Disney

Super Gewinnspiel:

Gewinne
einen
von Arielles
besten Freunden!

Wie heißt Arielles
kleiner, gelber Freund?

Die besten Geschichten
mit Arielle und ihren Freunden gibt´s
jetzt auch als Comic-Heft.
Jeden Monat neu!

Sebastian

Fabius

**Einfach die richtige Antwort auf eine Postkarte schreiben und einsenden an:
Ehapa Verlag, Arielle, Postfach 30 01 60, 70756 Leinfelden-Echterdingen.**
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

The Disney Store
HOTLINE: (069) 29 10 81

InHaLt

COMICS

DONALD DUCK 4
Ungesehn ist schnell geschehn

Donalds Insektenspray wirkt ganz erstaunlich - nur nicht auf die Stechmücken ...

MICKY MAUS 16
Die einsame Meerjungfrau

DONALD DUCK 28
Ab nach Pinga-Ponga!

scan + edit tommy5772

DAGOBERT DUCK 46
Der Schwarze Ritter

Alarmstufe Rot! Der Meisterdieb Arpin Lusene hat es auf den Geldspeicher abgesehen!

EXTRA

33 Wabbelschlange
Klebrig - glibberig - flutschig - iiiiii!

14 Witze, Tips und Tricks

STREICH DER WOCHE

26 Plitsch, Platsch, Wasserspaß
Erfrischende Wasserspiele für draußen!

32 Schlangen

44 Ferientips:
Keine Zeit für Langeweile!

60 ZAPP

62 Lachparade

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Ungesehn ist schnell geschehn

Story und Zeichnung: **William van Horn**

Man besinnt sich auf das Einfachste…

Türen und Fenster fest verriegeln, und schon können mir die piksenden Plagegeister nicht mehr auf den Pelz rücken!

ROMMS!

Nanu? Was sirrt denn da so surrend?

SIRR! SURR!

Ich halt's im Kopf nicht aus!

SUMMSEL!

Autsch!

Bloß weg hier!

Und an anderen Körperteilen auch nicht!

In der Garage muß noch irgendwo eine Rauchbombe sein! Das ist die Rettung! Stechmücken vertragen nämlich keinen Rauch!

BOFF!

Womit sie nicht die einzigen sind…

Röchel! Falls es dem Viehzeug nur halb so sehr zusetzt wie mir, hab' ich jetzt Ruhe!

Nein, Fehlanzeige! Ich fürchte, mir bleibt nur noch eine letzte Zuflucht…

SIRRRRR!

Kurze Zeit später…

Offenbar ist Onkel Donald nicht zu Hause!

Hoffentlich! Der kriegt doch sonst nur wieder seine Wut, wenn er uns so sieht!

Wir sollten fix baden, ehe er… he, hab' ich was an den Lauschern, oder summt's bei euch auch?

Stechmücken!

Und zwar in Mengen!

SUMMSEL!

Aber wieso kreiseln die über der Bade-wanne?

Herrje!

Onkel Donald?

Nachdem das Ungeziefer verjagt und der unterkühlte Onkel aus der Wanne gehoben ist, berichtet der Herr des Hauses von der Plage, die ihm so zu schaffen macht…

Ja, hast du's denn nicht mit Insektenspray probiert?

Klar! Aber das hat die nicht beeindruckt! Die sind davon nur noch wilder geworden!

Frag doch Herrn Düsentrieb! Der erfindet garantiert einen Mückenmeuchler für dich!

So was schüttelt der locker aus dem Ärmel!

Dem Rat folgt die Tat auf dem Fuße – leider nicht nur sie…

Die sind eindeutig hinter mir her! Man könnt' fast meinen, unsereins sei besonders schmackhaft!

SIIRR!

Autsch! Aua!

End-lich…

Wie es der Zufall so will, Herr Duck, habe ich neulich ein Spray erfunden, das Stechmücken verscheucht!

TUUT

Ist es schon getestet?

Nein! Zuerst will ein geheimer Militärauftrag erledigt sein, bevor ich vor lauter Geheimniskrämerei vergesse, worum's geht!

Bitte, kann ich trotzdem was von Ihrem Spray haben?

Aber ja! Dort steht die Dose! Bedienen Sie sich, und lassen Sie mich wissen, ob es auch wirkt!

Die Luft ist rein, kein geflügelter Stichling in Sicht! Ich denke, ich kann mir das Einsprühen vorerst sparen!

DANIEL DÜSENTRIEB

EINFÄLLE AM LAUFENDEN BAND

Zu Herrn Düsentriebs Erfindungen greift man besser nur in höchster Not!

SUMMSEL!

K-ZO

Oha! Ich glaube, die ist schon da!

WUSCH!

Natürlich klemmt der Deckel! Ist ja klar! Das tun die Dinger immer, wenn's drauf ankommt!

Du dickes Ei, jetzt nimmt mich das Geziefer auch noch in die Zange! Falls das Spray nicht wirkt, komm' ich die nächsten drei Wochen nicht aus dem Kratzen raus!

SIRR!

SUMMSEL!

SURR!

PSSSSCH!

DONALD DUCK

Bin gespannt, ob Herr Düsentrieb dem armen Onkel Donald helfen konnte!

Logo! Du wirst sehen, gleich kommt er freudestrahlend hier rein und…

ROMMS!

Blödes Gebräu! Müffelt nach Maiglöckchen, aber helfen tut's nicht die Bohne!

KLATSCH! PATSCH!

Bist du das, Onkel Donald?

Bist du unter die Bauchredner gegangen, oder was?

Wo steckst du denn?

Habt ihr Tomaten auf den Augen? Ich steh' direkt vor eurer Nase, das seht ihr doch!

Genau da liegt anscheinend das Problem!

Wir sehen dich nämlich **nicht!**

Weil du **unsichtbar** bist!

Aber wieso? Damit dich die Mücken nicht mehr sehen?

Kinder, was redet ihr denn da? Das ist doch nicht normal!

Nein? Dann sieh mal in den Spiegel!

Kreiiiisch! Ich werd' nicht mehr!

Nach kurzer Ohnmacht und einem donnernden Wutanfall überlegt man, was nun zu tun ist…

Da ist wohl irgendwas schiefgelaufen, Onkel Donald!

Das solltest du dringend gradebiegen lassen!

Und das kann nur Herr Düsentrieb! Also, komm schon!

Ja, gehen wir! Ich bin heut mit Daisy verabredet, und wenn sie mich so sieht, schaut sie mich nie wieder an!

STOMPF!

Du kannst nicht durch Türen gehen! Du bist doch kein Geist… nur unsichtbar!

Was heißt hier, nur?

Man gibt sich redlich Mühe zu verbergen, was sonst leicht übersehen werden könnte. Das Ergebnis überzeugt – jedoch, man fühlt sich…

Lächerlich!

Aber auf die Weise wissen wir wenigstens, wo du bist!

Und tu so unauffällig wie möglich, damit keiner was merkt!

Ja, ja!

Doch wie das Leben so spielt…

Ups!

HÜTE

Verzeihung, gnä' Frau!

Iiiiek!

Nimm die Beine in die Hand und lauf!

Und behalt in Zukunft lieber deine Klamotten an, ja?

PLUMPS!

Sonst sehen die Leute doch gleich, daß du unsichtbar bist!

Hoppla! Was will denn der Fiffi von mir?

Schnüff! Schnüff! Knurr!

Knurr! Graul! Zerf! Haps!

RUPF!

Nicht! Laß mich los, du dumme Töle!

Da hört sich doch alles auf! Bringen Sie Ihrem Köter gefälligst Benehmen bei!

Raaah!

Fiep!

Also echt, Onkel Donald, du löst glatt noch eine Massenpanik aus!

Geh du lieber nach Hause, wir sprechen alleine mit Herrn Düsentrieb!

Meinetwegen! So kann ich mich eh nirgends blicken lassen!

Wir finden, daß du gut aussiehst! Hihi!

Hahaha!

Keine Sticheleien, bitte… autsch, aua!

SURRR!

Das hätt' ich nicht sagen sollen!

SIRRRR!

Haut ab! Laßt mich in Frieden! Merkt ihr nicht, daß ich gar nicht da bin?

Macht die Mücke!

Kommt! Je schneller Herr Düsentrieb davon erfährt, desto besser!

Der wird vielleicht Augen machen!

Kann man wohl sagen...

...und jetzt ist der Ärmste unsichtbar!

Du liebe Güte!

Das ist ja eine Katastrophe! Der General ist sicher außer sich vor Zorn!

Welcher General? Wovon reden Sie?

Nun, das Unsichtbarkeitsspray war ein Auftrag der Armee!

Oh, oh!

Genau! Das bedeutet, ich habe den Herren Militärs die **falsche Dose** gegeben! Darum muß ich mich gleich kümmern!

Augenblick! Was wird aus Onkel Donald?

Keine Sorge! Der taucht von selbst wieder auf, wenn die Wirkung meiner Mixtur nachläßt!

Hier, nehmt das Insektenspray, und haltet mich nicht weiter auf! Ich will mir noch schnell einige wohlgewählte Worte der Erklärung einfallen lassen, um den General zu beruhigen!

Jedoch...

Insektenspray? Wollen Sie die Armee verhohnepipeln, Sie Zivilist, Sie?

Aber...

Sie haben uns phänomenale neue Technik im Bereich Tarnen und Täuschen versprochen! Und jetzt?

Aber...

Jetzt stehen meine Rekruten herum wie bestellt und nicht abgeholt und duften nach Maiglöckchen! Das stinkt ja zum Himmel!

Dürfte ich trotzdem erfahren, ob mein Spray, äh... Wirkung zeigt, Herr General?

Kommt ganz drauf an, was Sie sich in Ihrem Erfindergehirn so als Wirkung vorstellen!

Jedenfalls treibt es meine Männer in den Wahnsinn!

Uff! Verscheucht es denn nicht die Mücken?

Die Frage ist nicht, was es **verscheucht,** sondern was es **anzieht,** kapiert?

N-nicht unbedingt!

Dacht' ich mir! In dem Fall rate ich zu persönlicher Inaugenscheinnahme! Da, sehen Sie selbst!

Schr-Schreck laß nach!

Sehr kurze Zeit später...

Jungs, ich hoffe, euer Onkel hat das Spray noch nicht benutzt! Mir ist da ein kleines Mißgeschick passiert!

Es... wie soll ich sagen, es...

ALD
CK

Wir wissen schon alles!

Das Spray zieht **Schmetterlinge** an!

O!!★M!·

Du liebe Güte, ich hätte mir nie träumen lassen, daß es so viele von den hübschen kleinen Flattertierchen gibt!

Kommen Sie, Herr Düsentrieb!

Wir machen lieber auch die Flatter, solange es noch geht!

Haha! Ihr müßt doch keine Angst haben! Die Schmetterlinge tun uns nichts zuleide!

Die vielleicht nicht, Herr Ingenieur, aber...

...Onkel Donald ganz bestimmt!

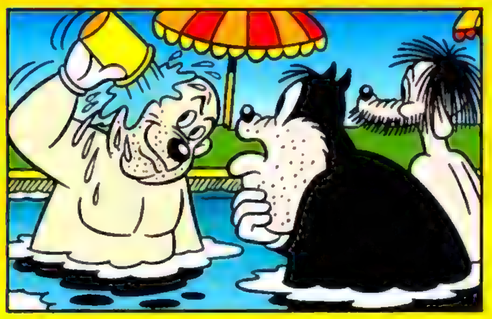
ENDE

WITZE, TIPS UND TRICKS

STREICH DER WOCHE

EIN DIE OHREN ... FERTIG ... PLATSCH!

Wasser durchs Ohr in den Mund gießen?! Das geht doch nicht! Doch du bist mal wieder für eine feuchte Überraschung gut!



Nimm einen kräftigen Schluck Wasser in den Mund. Tu so, als würdest du ihn hinunterschlucken!

Gieß dir das restliche Wasser aus dem Becher ins Ohr!

Und während alles gebannt guckt, passiert das hier!

Echt irre!

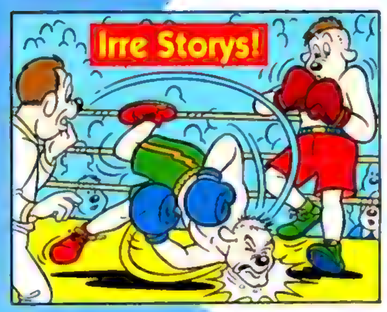
Irre Viecher!

Die Milch macht's!

Ein paar Blauwale als Kunden, und eine kleinere Molkerei hätte ausgesorgt! **Ein Blauwal-Baby verputzt nämlich 600 Liter Milch am Tag!**

Irre Storys!

Boxerpech



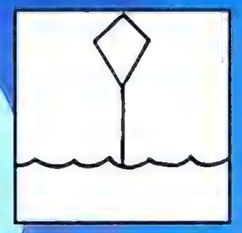
Großkampftag in einer Londoner Boxhalle. Im dritten Kampf schlägt ein Boxer einen rechten Haken, verfehlt den Gegner, fällt durch den eigenen Schwung zu Boden und knallt mit dem Kinn auf die Bretter! **Ergebnis: Der erste und einzige Selbst-K.o. der bekannten Boxgeschichte!**

Spaßknobeln im Viereck!

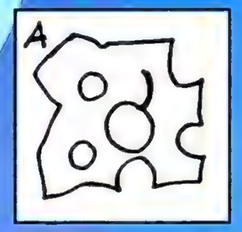
Es wird weitergedrudelt!

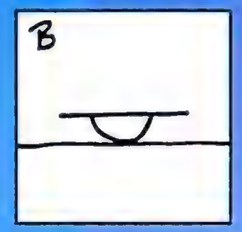
Weißt du, was hier los ist?

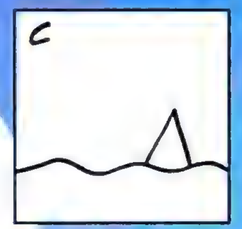
Ganz einfach: Ein Unterseebootkapitän läßt einen Drachen steigen!

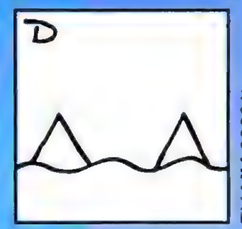


Mit ein bißchen Phantasie bekommst du die anderen vier Drudel auch heraus! Wenn nicht: Die Auflösungen stehen unten.









Übrigens: Drudel kannst du, schnell hingekritzelt, überall jeden raten lassen!

EV-MM 2889/1

Oberwitz Nummer 51

„Was können Sie mir heute empfehlen, Herr Ober?"

„Gute Zähne!"

Und dann war da noch ...

... der Umweltschützer, der seine Buskarte nicht wegwarf, sondern immer wieder benutzte!

Experimente mit Düsentrieb

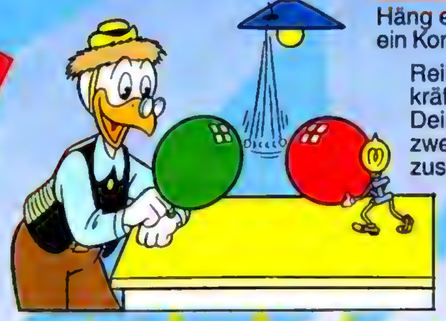
Knatterton

Für dieses Experiment brauchst du einen **Assistenten!**

Häng ein kleines Stückchen **Popcorn** oder ein Korn Puffreis an einem dünnen Faden auf.

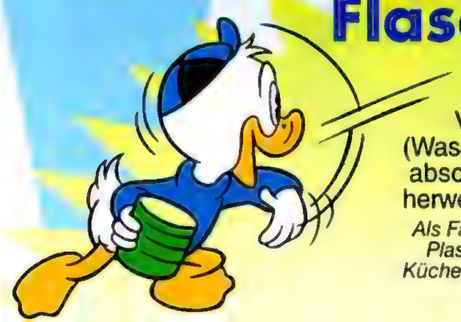
Reibe einen aufgeblasenen **Luftballon** kräftig mit einem **Wollpullover** ab. Dein Assistent reibt derweil einen zweiten Ballon mit einem großen Stück zusammengeknüllter **Klarsichtfolie.**

Von beiden Seiten nähert ihr jetzt eure Ballons dem hängenden Popcorn. Und das **springt und knattert eine Zeitlang zwischen den Ballons hin und her!**



Spiele für zwischendurch

Flasche leer, Spaß voll!



Von großen alten Plastikflaschen (Waschmittel, Weichspüler usw.) den Boden abschneiden. Einen kleinen Ball hin- und herwerfen und mit diesen „Fängern" fangen.

Als Fänger können auch große Joghurtbecher aus Plastik dienen. Oder versucht mit einem dicken Küchenhandschuh den Start einer Baseball-Karriere.

Trick 17

Wer reibt wird reich!

Um aus zwei Münzen drei zu machen, mußt du nur ein bißchen reiben!

Du brauchst drei gleiche Münzen. Verbirg eine in deinem Handteller!

Reibe die beiden anderen zwischen Daumen und Zeigefinger blitzschnell hin und her ...

... und plötzlich sieht's aus, als seien da drei Münzen!

Und es sieht nicht nur so aus! Laß die beiden Münzen in die Hand fallen und zeig sie zusammen mit der dritten vor!

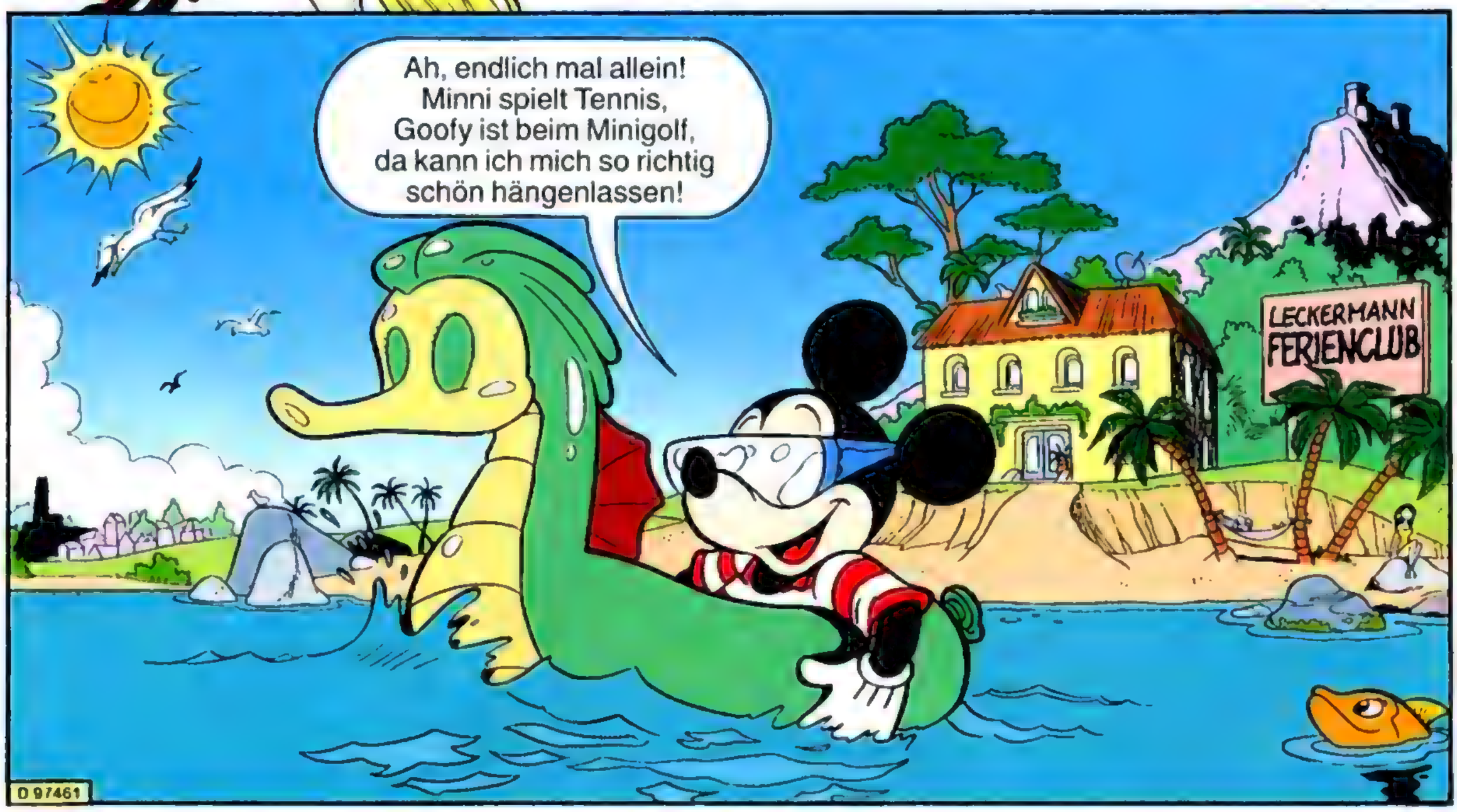
FUN-FOTO DER WOCHE!

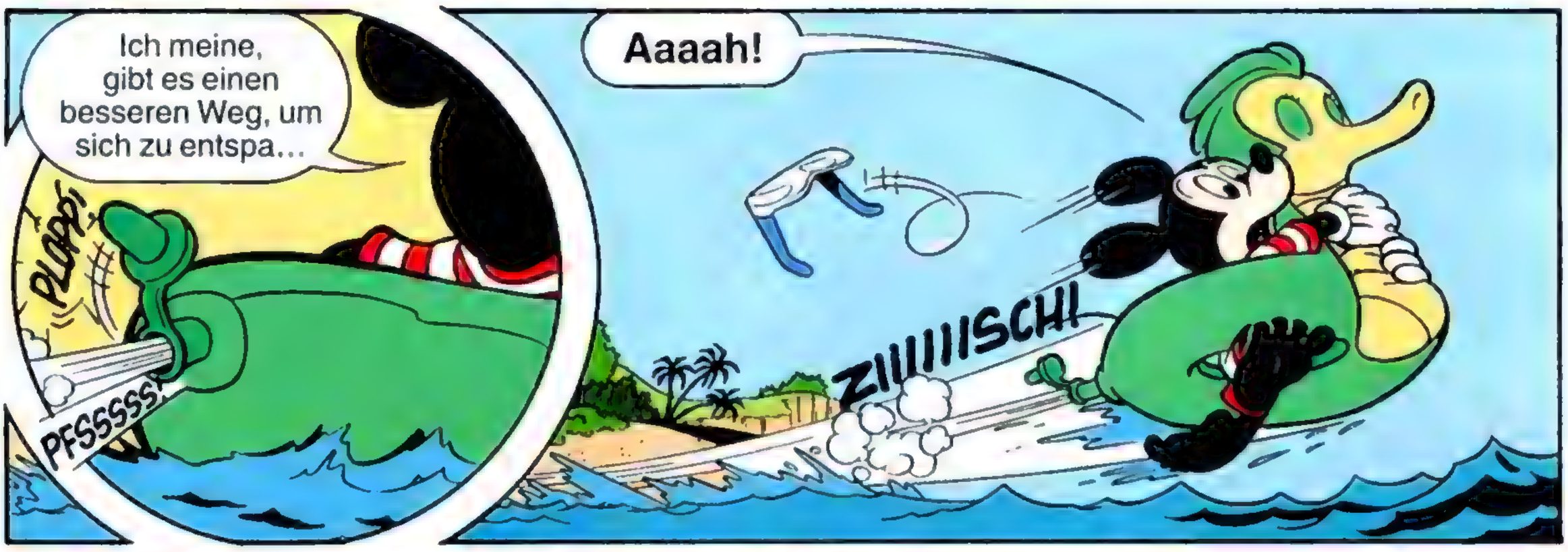
Foto: Voller Ernst

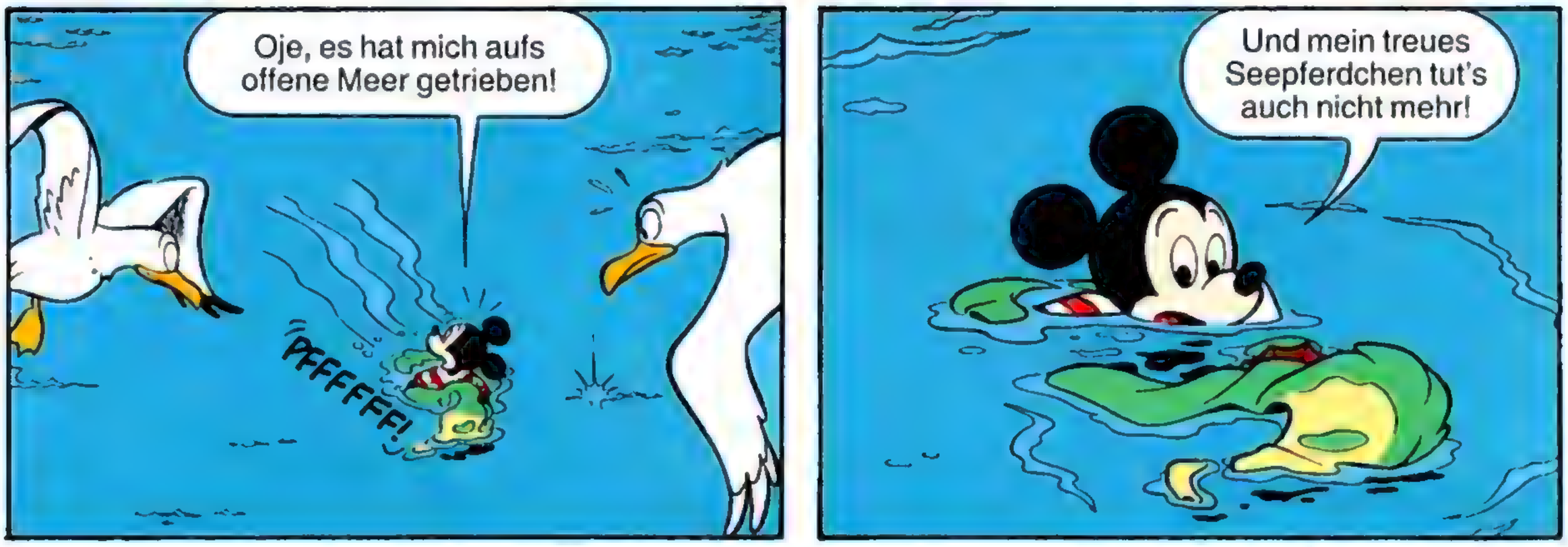
A Maus in einem Schweizer Käse
B Spiegelei liegt auf dem Bauch
C Zauberer ertrinkt im Meer
D Im Meer ertrinkender Zauberer wird von einem Hai angegriffen

Walt Disneys
MICKY MAUS

Die einsame Meerjungfrau







Sarah Kinney (Story), **Rodriques** (Zeichnung)

Mich zieht's nach unten... ich muß mich in dem Gummi verheddert haben! Und die Luft wird immer knapper!

Touristen!

Kann nicht mehr... **he?**

Das ist ja eine **Meer-jungfrau!**

Und wie die schwimmt!

Vielen Dank dafür, daß du mich eben gerettet hast! Aber, äh... wo sind wir denn hier?

Auf einer meiner Lieblingsinseln! Ich heiße übrigens Meerina... und wie heißt du?

Micky! Sag mal, Meerina, könntest du mich bitte wieder aufs Festland zurückbringen?

Was, schon?

So schnell wird das nicht möglich sein, Micky!

Und wieso nicht?

Weil du gerade angekommen bist und erst mal was essen mußt! Oder etwa nicht?

Wie wär's zum Beispiel mit Tintenfisch?

Urgks! Danke, aber ich ess' nichts, was noch am Zappeln ist! Tut mir leid!

Verstehe! Sag, möchtest du statt dessen lieber eine Kokosmilch?

Eine Limo wär' mir zwar lieber, aber wenn keine da ist...

DOIZ!

Fragt sich nur, wie man das Ding aufkriegt!

Die Schale ist jedenfalls hart wie Stahl... ich glaube, da hilft nur wilde Wut und trotzige Tatkraft!

POCK!

Und davon hab' ich jede Menge, du dumme Nuß! Wirst schon sehen...

Um Neptuns willen, doch nicht so!

POCK!

TOCK!

TOCK!

Siehst du, das geht ganz einfach!

?!

Danke, Meerina, jetzt bin ich echt satt! Bringst du mich nun zum Festland? Du hast es versprochen!

Ja, aber, äh… das hab' ich nicht so gemeint!

Ich hab' nämlich beschlossen, daß du bei mir bleiben wirst, Micky!

Ich hör' wohl nicht recht! Das kommt gar nicht in Frage!

Und wenn ich dich drum bitte?

Weißt du, Micky, ich bin hier so schrecklich einsam, und niemand ist da, der mir Gesellschaft leistet… schnüff!

Na ja, ein Weilchen könnt' ich wohl bleiben und mit dir spielen!

Super! Ich weiß auch schon, was!

Du wirst sehen, Micky, das macht echt einen Riesenspaß!

Klar… **au!** Falls ich das überhaupt überlebe!

lieek! lieek!

Ich nenne es „Fang den Igel“!

Igel? Gibt's hier denn überhaupt welche?

Ja, Seeigel! Also, ich werfe den hier ins Wasser, und wer von uns als erster wieder mit ihm auftaucht, hat gewonnen!

Klingt, als wäre das ganz leicht!

Dann... **los!**

Hepp!

Wo ist er denn... ich kann nicht tiefer...

Ich hab' ihn... oje, was ist?

Blubb!

Das war knapp, Micky! Aber wißt ihr Menschen denn nicht, daß ihr unter Wasser nicht atmen könnt?

Spotz!

Doch, Meerina, das weiß ich wohl, und deshalb würde ich auch lieber was **über Wasser** spielen!

Über Wasser? Hm, da muß ich erst mal überlegen...

Kecker! liek!

Nestlé Nesquik®

Quicky

FLO LOCKE MAC PROFESSOR

MITTEN INS MITTELALTER

SCHWERTERGEKLIRR, MINNESANG UND SCHÖNE BURGFRÄULEIN - WARUM NICHT MAL IN JENE ZEIT ZURÜCKREISEN, IN DER DAS **RITTERTUM IN VOLLER BLÜTE** STAND?

ICH TIPP MAL DAS JAHR 1098 EIN!

MIT DER FANTASY-MASCHINE GAR KEIN PROBLEM!

UND IN NULL KOMMA NICHTS...

WAHNSINN! WIR SIND MITTEN IN EINEM RITTERTURNIER GELANDET!

HE!

WAS SOLL DENN DAS?!

BEIM BARTE KÖNIG ARTHUS', DAS MUSS WOHL EIN **ZAUBERTRANK** SEIN!

KLAUT DER KERL EINFACH UNSER NESQUIK! GANZ SCHÖN UNRITTERLICH, WÜRD' ICH SAGEN!

LASS MAL, DAS HOLEN WIR UNS ZURÜCK... HI HI!

WÄHREND DER SCHWARZE RITTER NOCH MIT SEINEM SCHWERT DAMIT BESCHÄFTIGT IST, DIE PACKUNG ZU KNACKEN...

PST, LEISE!

SCHUBS DOCH NICHT SO!

RÜCK SOFORT DIE BEUTE WIEDER RAUS, DU SCHURKE, SONST...

AAAH!

WÜNSCHE VIEL SPASS BEIM BADEN, HA HA HA!

HILFE!

UND NACHDEM MAN SICH MIT DEM BURGHERRN, RITTER KUNO VON ECKBERTSTEIN, UND DESSEN TOCHTER KUNIGUNDE BEKANNTGEMACHT HAT...

VON DIESEM TURNIER WERDEN WIR NOCH LANGE ZU ERZÄHLEN HABEN!

ES LEBE DAS RITTERTUM!

NESQUIK - WEIL'S PRIMA SCHMECKT UND KRÄFTE WECKT!

Ja, ich hab's! Wir spielen „Schlag ins Wasser", da kann dir nichts passieren!

Mag sein, aber gegen deine Flossen hab' ich damit doch wohl kaum eine Chance!

Tja, da hast du allerdings auch wieder recht!

Aber wenn du mit den Füßen schlägst? Komm!

Also gut, ich versuch's!

He, toll! Das muß ich mal Mack und Muck zeigen!

PLATSCH!

Na, wie hat dir das gefallen?

Pah! Wenn das schon alles ist, was du kannst... paß mal auf!

SPLATSCH!

Hilfe!

Stöhn! Daß sie auch immer gleich so übertreiben muß!

lieek! lieek!

Mir reicht's, Meerina! Für dich sind deine Spiele sicher ganz toll, aber mir liegen die echt nicht!

Ich glaube, ich bring' dich wieder heim!

Das heißt... halt, wer beschützt mich dann?

Wovor denn?

Egal, ich glaub' dir eh kein Wort! Du wirst mit allem allein fertig!

Hilfe, ein Hai!

Herrje! Warte, ich komme!

Er greift mich an!

Laß Meerina in Ruhe! Man beißt doch keine kleinen Mädchen!

Grr!

Äh... kleine Jungs aber auch nicht! Aber gut, wenn du unbedingt einen Kampf haben willst... ich bin bereit!

He, du! Laß Micky in Ruhe!

ZACK!

Du kannst wohl nicht hören, wie? Verzieh dich, oder ich werd' ernstlich böse!

So was! Und ich soll dich beschützen?

Ohne deine Hilfe wäre ich doch jetzt Fischfutter!

Ich seh' schon, es hat wirklich keinen Zweck!

Was soll's also, bring' ich dich halt zurück!

Genau!

Ah, die Zivilisation hat mich wieder!

lieeeks!

War's denn so schlimm mit mir?

LECKERMANN FERIENCLUB

Das ist es nicht! Du bist sehr nett, doch ich gehöre nun mal nicht ins Wasser!

Seufz! Du hast ja recht! Aber mit…

…wem soll ich jetzt spielen?

Hm! Ich glaube, ich hätte da eine Idee…

Und so…

Ich bin echt froh, daß Meerina doch noch Freunde gefunden hat! Trotzdem, eines steht fest… **die nächsten Ferien verbringe ich in den Bergen!**

leek! leek!

ENDE

COOL COMICS

COOLE TYPEN
COOLES EIS

Internet: http://www.schoeller.de

Plitsch - Platsch - Wasserspaß!

Patschnasse Spiel-Erfrischung für die heißesten Ferientage!

Wasser-Schlacht!

Werft euch gegenseitig „Wasserbomben" (mit Wasser gefüllte Luftballons) zu. Bei demjenigen, dem die Bombe platzt, folgt die Verliererstrafe sofort: er wird pitschnaß! Ihr könnt auch so bekannte Spiele wie Völkerball oder Volleyball mit Wasserbomben spielen. Aber bitte nur draußen spielen, sonst gibt's Ärger!

Schwimmflossen-Fußball

Ihr braucht: Schwimmflossen, Ball (evtl. Wasserball), und ein Planschbecken. Schwimmflossen an die Füße, und losgekickt! Gar nicht so einfach, oder doch? Dann versucht mal, den Ball in ein gefülltes Planschbecken zu zielen!

(Vorsicht! Nicht auf kleine Geschwister zielen!)

Glatteis im Sommer?

Rutscht ihr auch so gerne über Glatteis? Das geht nun auch mitten im Sommer. Sucht euch eine große Plane (zur Not geht's auch mit aufgeschnittenen Müllsäcken) und legt diese platt auf den Rasen. Wasser und etwas Spüli drauf, damit's richtig glitscht. Barfuß drübersegeln. Wer kommt am weitesten?

EV-MM 2898/2

Schiff ahoi!

Ein toller Wettkampf, den man mit sich selbst oder mit so vielen Freunden wie vorhanden austragen kann. Baut euch ein Wasserfahrzeug (aus Papier, Holz, Lego oder so). Erlaubt ist alles, was schwimmt! Sucht euch als Austragungsort einen Bach oder ein anderes Gewässer.

(nicht reinfallen!)

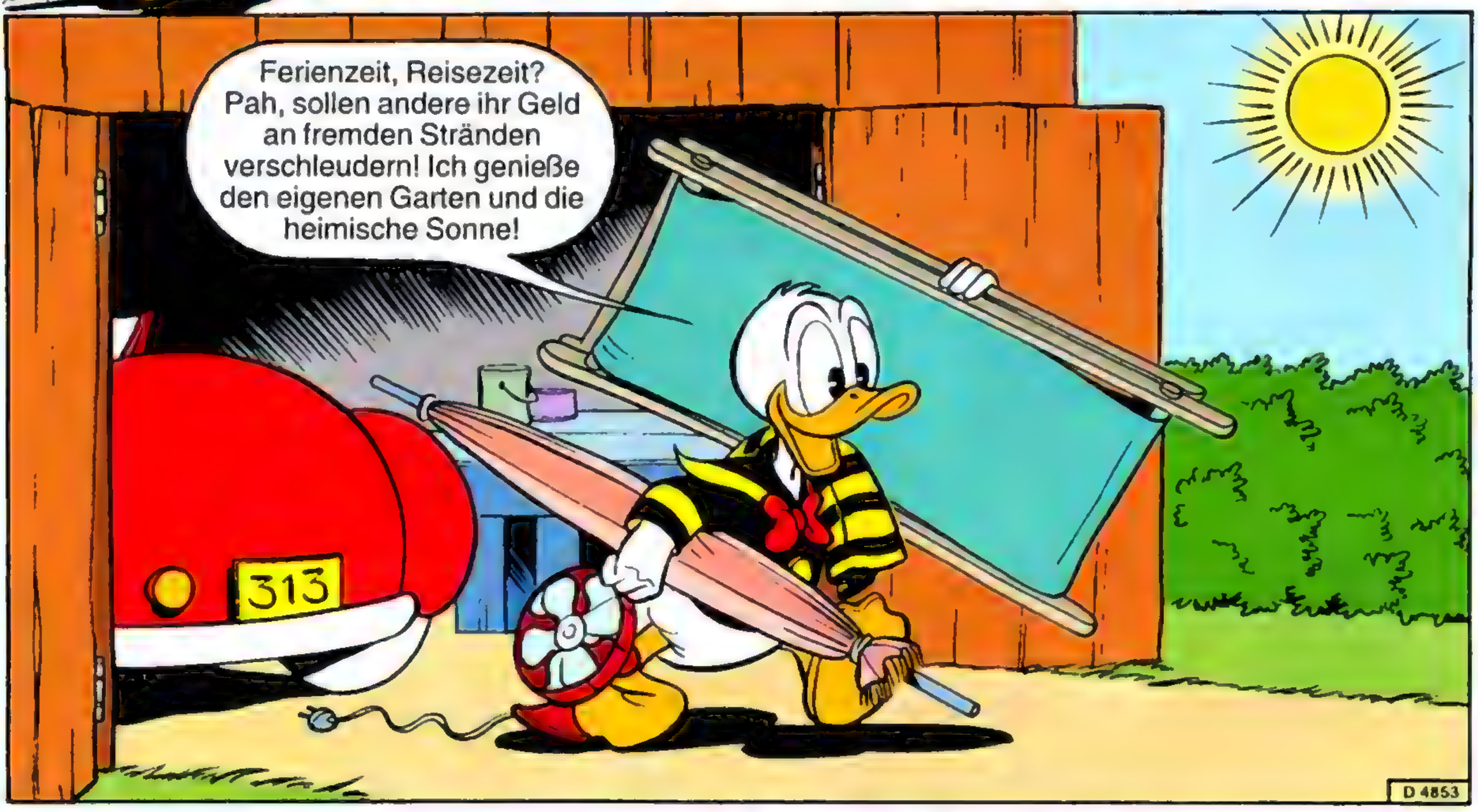
Zur Not tut es auch ein Planschbecken! Fahrzeuge zu Wasser lassen, und los! Das schnellste gewinnt!

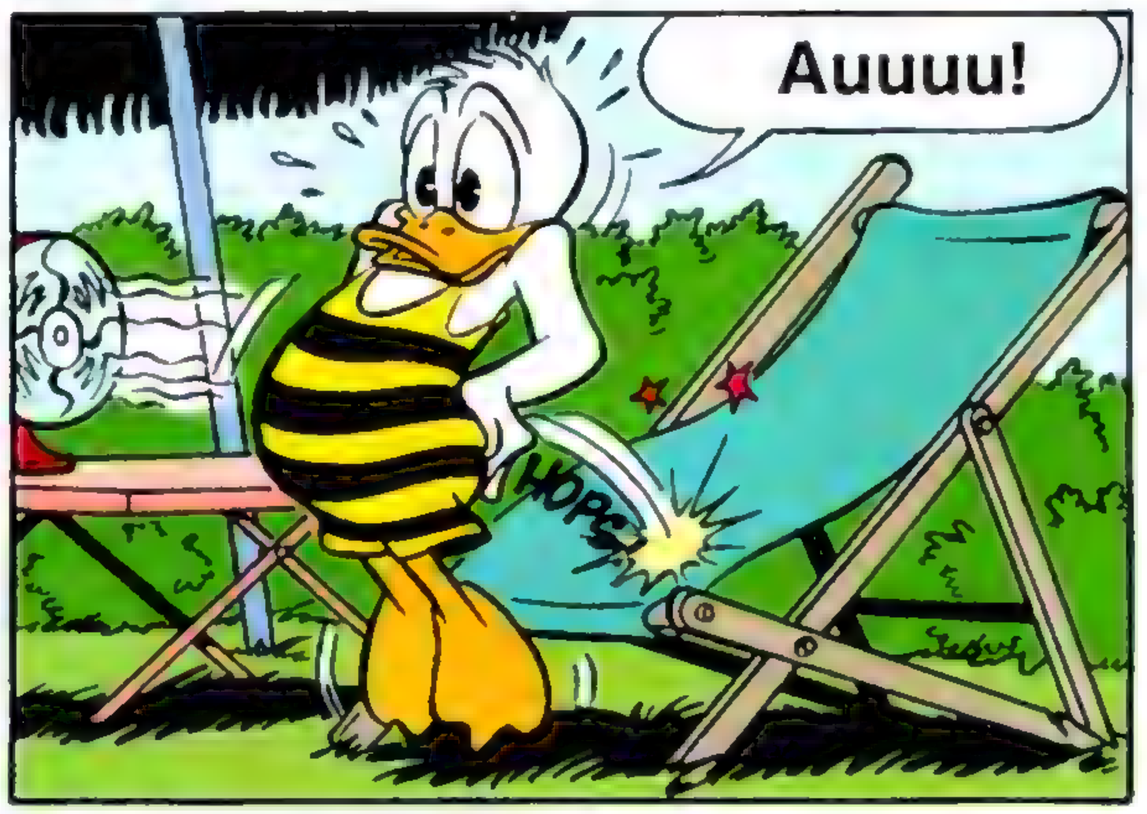
Beispiel für ein Floß:

Die Aststücke werden mit einer Schnur zusammengebunden, von unten zwei Hölzchen quer anbinden. Das Segel kann aus Papier oder einer Plastikfolie (Einkaufstüte) sein.

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Ab nach Pinga-Ponga!





Stefan Printz-Påhlson/Tom Anderson (Story), **Branca** (Zeichnung)

Schnell, mein Ameisenspray! Ich hoffe nur, es ist auch stark genug!

So, ihr Biester, ihr beißt mich nicht mehr!

PSSSSCH!

Ah, so lob' ich's mir! Keine Kinder... keine Ameisen, keine...

DONNER!

Was denn nun?

BLITZ!

DONNER!

GRUMMEL!

Ein Gewitter! Und wenn's erst einmal angefangen hat, hört's wochenlang nicht mehr auf, das kennt man ja!

REISE-BÜRO

Da muß ich doch in südliche Gefilde ausweichen!

PLÄTSCHER! PRASSEL!

Tut mir leid, aber wir sind total ausgebucht! Der Ansturm dieses Jahr hat alle unsere Erwartungen übertroffen!

Wirklich?

Das heißt, eine Reise hätte ich noch, und zwar nach Nowaja Semlja am Eismeer!

Danke, verzichte!

Nowaja Semlja! Ich bin doch nicht geistesgestört!

PLADDER! PLÄTSCHER!

ALOOHAHEE...

Vergess' ich halt Ferien und Sonnenschein… he, was hör' ich da?

Lieder aus der Südsee? Und wer da singt… das ist doch Vetter Gustav!

An mein Herz, du kleine Ukulele, Trost und Balsam bist du für die Seele!

Gustav! Sag bloß, du verreist?

Hallo, Donald! O ja, ich verreise, nach Pinga-Ponga! War der 1. Preis in der Supermarkt-Lotterie!

Immer du!

KLAPP!

Verkaufst du mir deine Reise? Ich zahle auch bar auf die Hand!

Behalte dein Geld!

Weiter geht's auf Seite 34

DU WIRST DICH WUNDERN, WEN DU JETZT ALLES IN DER SCHOKO WUNDER-KUGEL® FINDEST.

FOLGE DEN LINIEN UND ENTDECKE IN WELCHER KUGEL DIE FIGUR AUS DEINEM DISNEY-LIEBLINGSFILM AUF DICH WARTET. VIEL SPASS!

GENAU DAS RICHTIGE FÜR GROSSE SPÜRNASEN. DENN JETZT STECKT IN JEDER **SCHOKO WUNDER-KUGEL** EINE TOLLE FIGUR AUS EINEM VON VIER BELIEBTEN DISNEY-FILMEN. ZUM SAMMELN, SPIELEN, TAUSCHEN. UND DAZU GIBT ES NOCH ECHT LECKERE SCHOKOLADE - NATÜRLICH ZUM NASCHEN. **IST DAS NICHT WUNDERBAR.**

EXTRA

Wabbel-Schlange

- klebrig
- glibberig
- flutschig
- ekelig

Schlangen

Wußtest du, daß ...

... Kobras nicht nach der Musik des Schlangenbeschwörers tanzen? Sie tanzen nach der Bewegung der Flöte.

... die Okinawa-Habu-Schlange besonders bescheiden ist? Sie hält es drei Jahre ohne Nahrung aus.

... die Schwarze Mamba bis zu 25 Stundenkilometern schnell sein kann? Allerdings nur für eine kurze Strecke.

... der Netzpython und die Anakonda die längsten Schlangen sind? Angeblich hat man davon schon 42 Meter lange Exemplare gesehen.

... die Speikobra ihr Gift auf den Gegner spuckt? Sie kann auf 2 Meter noch genau in die Augen des Opfers treffen.

... Ringelnattern ihre Eier besonders gern in Komposthaufen ablegen? Dort ist es so schön warm und feucht.

Foto Wegner

Schlangen-Schleuder!
Schleudere deine Schlange hin und her – sie wird lang und länger! Schleudere sie auf Papier, und es bleibt kleben! Wirf sie an die Scheibe, sie wabbelt herunter!

Schock von oben!
Lege die Wabbel-Schlange auf einen Lampenschirm. Sie wird sich langsam lösen, und Papi wird ganz schön blöd gucken, wenn urplötzlich die Attacke von oben kommt!

Widerliche Überraschung!
Deine Schwester wird Augen machen, wenn sie plötzlich das klebrige Wabbel-Tier in der Hand hat!

Haus-Schreck!
Oder zeig deiner Mutter dein neues „Haustier"! Die wird sich gruseln!

Tip: Wenn deine Schlange verdreckt ist und nicht mehr klebt, wasche sie mit Wasser und etwas Spülmittel. Sie wird wie neu!

Achtung, wichtig: Lasse die Schlange nicht auf Textilien liegen, und lasse sie nicht an Wänden oder Zimmerdecken kleben!

Der totale Wabbel-Spaß!

EV-MM 2898/3

Fortsetzung von Seite 30

Bitte, ich flehe dich an! Du fährst doch so oft in Urlaub!

Also gut, ich bin ja nicht so…

O du mein Freund!

Falls ich mich entschließe, nicht zu fliegen, kriegst du das Ticket!

Und jetzt? Hm, ich muß Gustav irgendwie dazu bringen, seine Reise aufzugeben!

PLATSCH

Die Raumfahrerhelme der Kinder… ja!

In der Aufmachung würde mich nicht mal meine eigene Mutter erkennen!

Salam alaikum! Ich bin der Fakir el Fatal… wie wäre es mit einem Blick in die Zukunft?

Oh, oh, ein großes Unglück harrt Ihrer! Sie sollten nicht verreisen, schon gar nicht in die Südsee!

So?

Dunkle Wolken dräuen am Horizont! Es könnte Regen sein, vielleicht aber auch Schlimmeres!

Tatsächlich?

So ein Quatsch! Putzen Sie Ihre Kugel, dann sehen Sie auch keine dunklen Wolken!

ZACK!

Aua!

Stöhn! Ich geb' nicht auf... ich nicht!

SCHWERE WIRBELSTÜRME ÜBER PINGA PONGA!

Was schwarz auf weiß in der Zeitung steht, wird er wohl glauben!

Extrablatt! Extrablatt! Unwetter in der Südsee! Pinga-Ponga total verwüstet!

SCHWERE WIRBELSTÜRME ÜBER PINGA-PONGA!

Laß gut sein, Kleiner! Schlimmer als bei uns kann das Wetter dort auch nicht sein!

Dem imponiert aber auch rein gar nichts... und das dumme ist, daß die Maschine schon in einer Stunde geht!

Und dieser Dauer-regen nervt fast noch mehr als die Ameisen... Moment mal!

DONALD DUCK

Da fällt mir ein, daß Gustav geradezu einen Horror vor den kleinen Krabblern hat!

Hehehe! Jetzt weiß ich, wie ich ihn doch noch weichkriege!

VROMM!

313

TIERHANDLUNG

BREMS!

Richtig toll, wie erfinderisch ich sein kann!

Und so...

FLUGHAFEN ENTENHAUSEN

Warum weint denn die Dame so?

Schluchz! Wuhäää!

Stimmt etwas nicht, gnä' Frau?

Werner, mein Ameisenbär, hat unser Flugticket für Pinga-Ponga aufgefressen! **Buhuu!**

Und dabei war mein kleiner Liebling so wild darauf, dort hinzufliegen!

Äh... wieso denn?

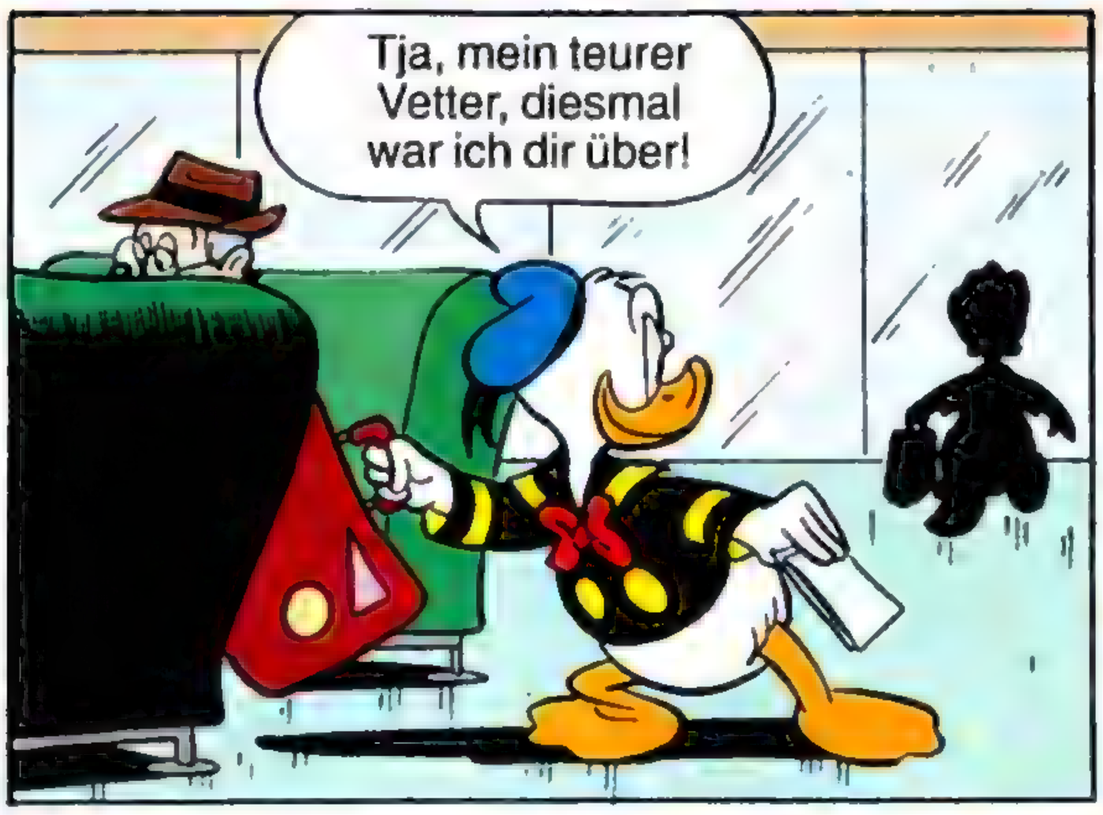
Ja, wissen Sie denn nicht, daß Pinga-Ponga ein **Paradies für Ameisenbären** ist? Da gibt's zahllose Insekten!

Ist das wahr?

Wie gut, daß ich das noch erfahren habe! Ameisen wären das letzte! Da verbring' ich den Sommer lieber daheim im eigenen Garten!

Donald! Was machst du denn hier?
Ich wollte dir nur eine gute Reise wünschen!

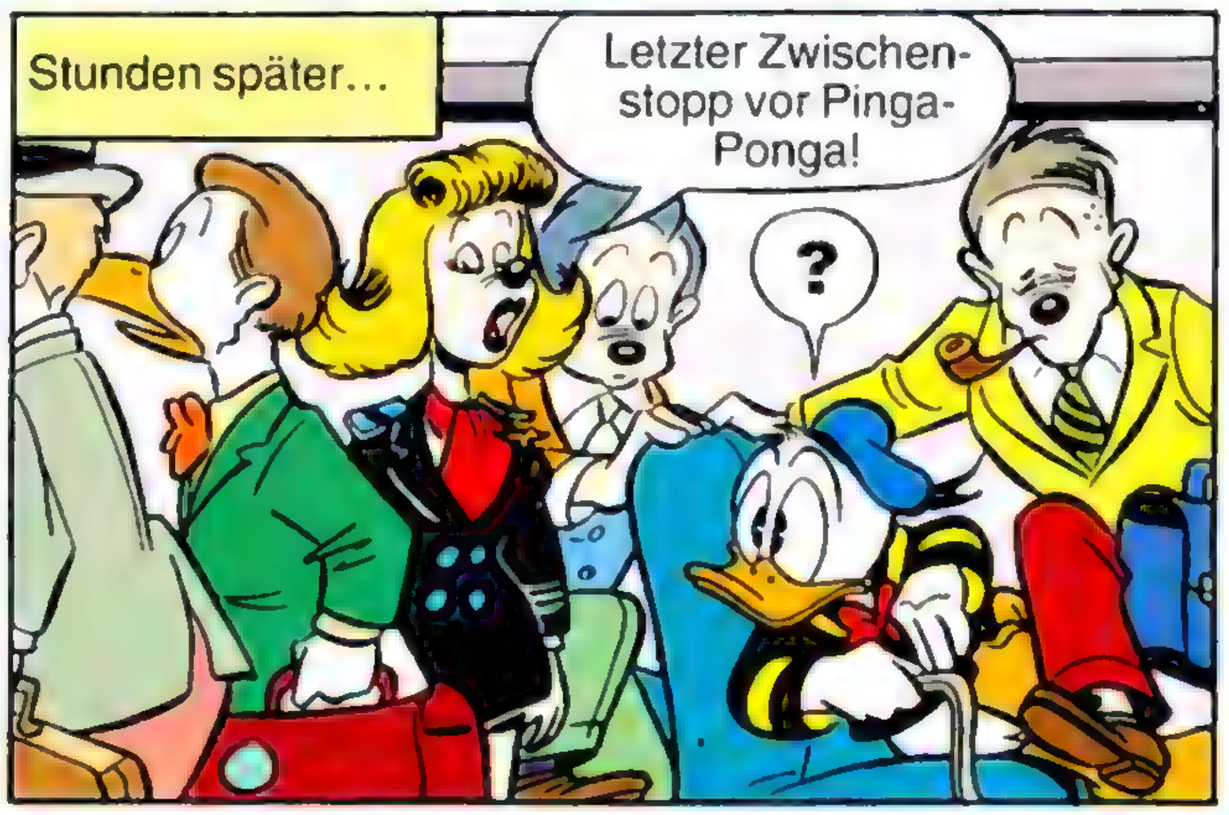
So? Na, egal... hier, du kannst mein Ticket haben!
Das ist aber eine, äh... Überraschung!


Tja, mein teurer Vetter, diesmal war ich dir über!

Augenblick, Fräulein, ich will auch noch mit!
ABFLUG NACH PINGA-PONGA

DER TRIUMPH

DIE BELOHNUNG
Frigeo
DAS PRICKELNDE ERLEBNIS



Gönn' dir den großen Micky Maus Super-Sommer-Spaß!

Versetzt Disney-Fans so recht in Ferienlaune!

Band 4

Ab 18.6.1998 überall am Kiosk!

160 Seiten Klasse-Comics

Über 30 Seiten Spiel- und Rätselspaß!

Wieder in der Luft...

Sehr merkwürdig! Fliegt denn außer mir sonst niemand in die Südsee?

Nein!

Na, egal! Hauptsache, ich bin endlich in der Sonne!

Aus dem Weg!

Platz da!

TRAMP!

Uff!

RÖÖHR!

Jetzt aber fix wieder zurück!

?

Nehmt uns mit!

KLOPF! HÄMMER

Offenbar eine Massenflucht!

EIS-SALON

Warum schließen Sie Ihren Laden?

Das wissen Sie nicht? Heut beginnt die Regenzeit, da will alles in Sicherheit sein!

!?

DONNER! RUMPEL!

Ich rate Ihnen, suchen Sie sich schnell ein wasserdichtes Hotel! Oder noch besser, kaufen Sie sich einen Taucheranzug!

Auweh!

Buhuhuuuuu!

PLADDER! PLÄTSCHER!

14 nasse Tage später...

Schnief! Ich glaube fast, das war die Strafe dafür, daß ich Gustav beschummelt hab'!

Lecker, die Limo! Ich sollte Werner was davon abgeben! Wär' mal eine Abwechslung für ihn!

SCHLURPER! SCHLURPS!

Donald! Du siehst ja so blaß aus! Wie war das Wetter auf Pinga-Ponga?

Hatschi!

Naß, Gustav, sehr naß! Da war nämlich gerade Regenzeit... schnief!

Echt? Wir hatten 14 Tage lang Sonne! Und dank Werner hat mich keine einzige Ameise gebissen, haha!

Ach, halt die Klappe... **haaatschi!**

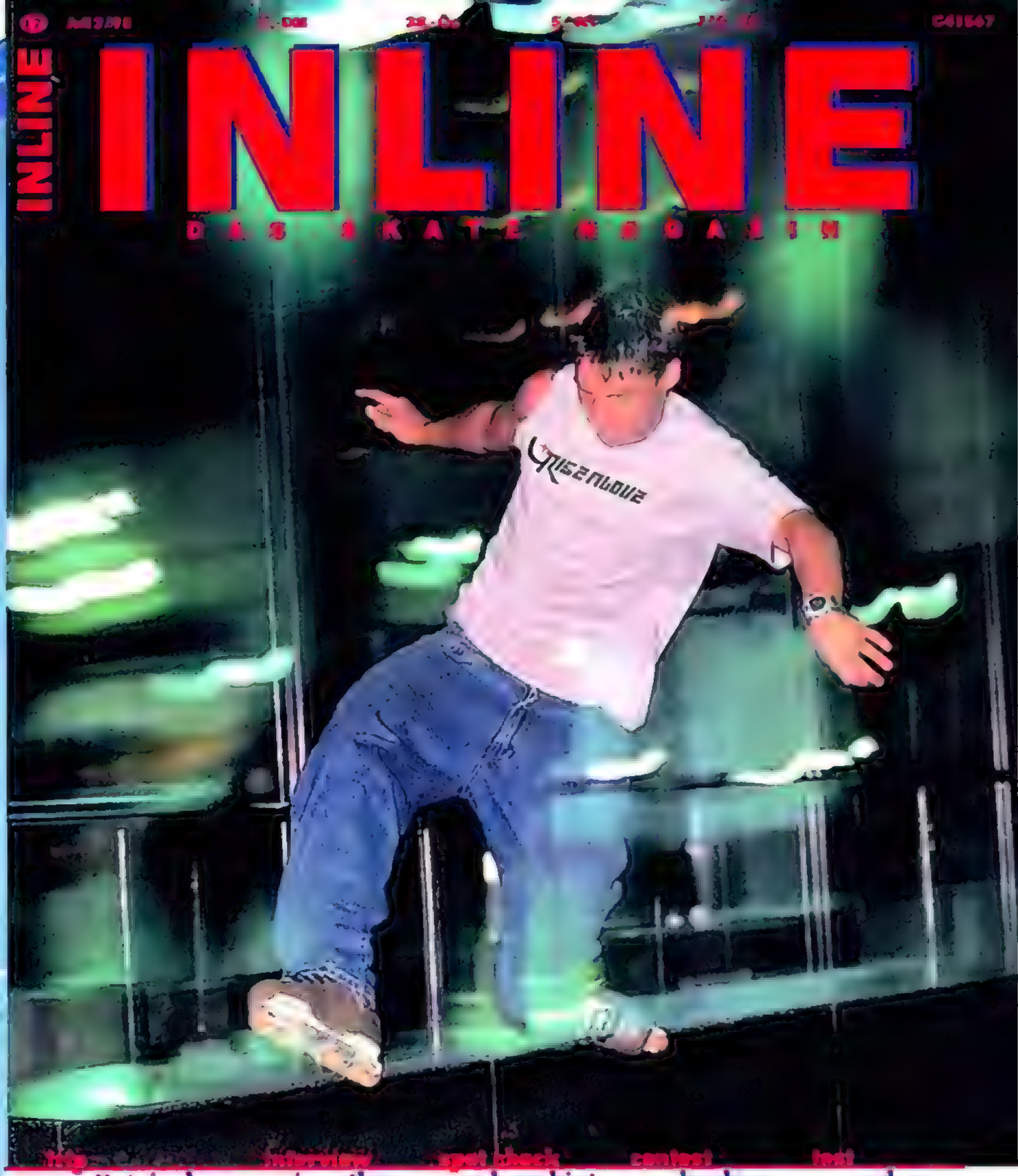
ENDE

JEDEN 3. FREITAG IM MONAT NEU!!!

WIR BRINGEN DIR DAS NEUESTE AUS DER INLINE-SZENE INS HAUS:

- DIE BESTEN SKATER IM INTERVIEW
- CITY-REPORTS
- NEWS • TESTS
- FAHRTECHNIK
- TERMINE
- FETTE CONTEST-BERICHTE

PROBE-ABO
4 HEFTE FÜR DM 18,– (STATT 20,–)
UND 1 T-SHIRT DAZU!



trip	interview	spot check	contest	test
matt + jochen in amerika	jonathan bergeron	ruhrgebiet	bochum x-tra sport	usd vs salomon

GROSSE VERLOSUNG: PREISE FÜR DM 10.000,–!!!

JA, ICH ABONNIERE DIE INLINE ZUR PROBE!

Wenn ich jetzt abonniere, bekomme ich
4 Hefte und 1 INLINE T-Shirt für DM 20,- frei Haus geliefert
Wenn mir die INLINE gefällt und ich nicht 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes schriftlich kündige, verlängert sich das Abo jeweils um ein Jahr
(6 Hefte und ein Special zum Preis von DM 33,–/ös 230,–/SFR 33,– frei Haus)

Meine Adresse (Bitte in Blockschrift ausfüllen!)

Name, Vorname .....

Straße, Nr., Postfach .....

Land – PLZ, Ort .....

Telefon Nr. .....

Vertrauensgarantie: Mir ist bekannt, daß ich diese Bestellung innerhalb von 14 Tagen schriftlich widerrufen kann. Zur Wahrung der Frist genügt das rechtzeitige Absenden (Datum des Poststempels).

Datum, Unterschrift .....

Ich zahle (gewünschte Zahlungsweise bitte ankreuzen)

☐ per Bankeinzug

Meine Konto-Nr. .....

Bankinstitut .....

Bankleitzahl .....

☐ gegen Rechnung an meine Adresse (Bitte keine Vorauszahlungen leisten, Rechnung abwarten!)

Datum, Unterschrift

JA, ICH VERSCHENKE DIE INLINE!

Wenn ich jetzt abonniere, bekomme ich
6 Hefte + 1 Special
für DM 33,- / ÖS 230,- / SFR 33,-
frei Haus geliefert. Das Abonnement verlängert sich nur dann um ein Jahr, wenn ich nicht 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes schriftlich kündige.

Meine Adresse (Bitte in Blockschrift ausfüllen!)

Name, Vorname .....

Straße, Nr., Postfach .....

Land – PLZ, Ort .....

Telefon Nr. .....

Vertrauensgarantie: Mir ist bekannt, daß ich diese Bestellung innerhalb von 14 Tagen schriftlich widerrufen kann. Zur Wahrung der Frist genügt das rechtzeitige Absenden (Datum des Poststempels).

Datum, Unterschrift .....

Ich verschenke das Abo an (Bitte in Blockschrift ausfüllen!)

Name, Vorname .....

Straße, Nr., Postfach .....

Land – PLZ, Ort .....

Ich zahle das Geschenkabo (gewünschte Zahlungsweise bitte ankreuzen)

☐ per Bankeinzug

Meine Konto-Nr. .....

Bankinstitut .....

Bankleitzahl .....

☐ gegen Rechnung an meine Adresse (Bitte keine Vorauszahlungen leisten, Rechnung abwarten!)

Datum, Unterschrift .....

Nur noch eine Woche

...DANN WIRST DU WAS ERLEBEN!

**Das neue Abenteuer-Set mit so vielen Funktionen kommt.
Es ist überall einsatzfähig.
Probier' es aus!**

Karibik

Höhlentaucher mit dem Abenteuer-Set in der Karibik.

Himalaja

Auf dem Dach der Erde. Ohne das Abenteuer-Set geht nichts!

Amazonas Gebiet

Expedition in die grüne Hölle mit dem Abenteuer-Set.

...! SO VIELE FUNKTIONEN. SO VIELE ABENTEUER!

Teil 1, Heft 29:
Steigungsmesser, Stift, Kompass

Teil 2, Heft 30:
Entfernungsmesser, Lupe, Sägemesser

Teil 3, Heft 31:
Thermometer, Sonnenuhr, UVB-Check, Signalspiegel

DIE WELT DES ABENTEUERS

Spitzen-Comics:

„Die Bergung der Gigantic"
„Der schwarze Ritter"

Abenteuer pur:

In der Wüste, unter Wasser, im Dschungel.

Abenteuer-Gewinnspiel:

Gewinne deine eigene Abenteuerausrüstung!

Ab nächste Woche (ab 16.7.98) überall im Handel!

Die tollsten Ferientips

Keine ZEIT für Langeweile

TIP 3 SUPERSPIEL FÜR ZUGREISENDE!

Da kann das ganze Abteil mitmachen. Du denkst dir eine bekannte Person aus und schreibst den Namen/Beruf auf einen Beweiszettel, den noch keiner sehen darf. Jetzt müssen die anderen herausfragen, an wen du denkst. Du darfst aber nur mit Ja oder Nein antworten. Wer das Rätsel löst, kann sich als nächster eine Person ausdenken.

TIP 4

Schreib doch mal einen **Fan-Brief!**
Die Adressen findest du in Zeitschriften oder im Pro-7-Videotext. Schreib ihm, was du so toll an ihm findest, daß du ein Autogramm haben möchtest, oder frag dein Idol, ob er einen Tip für dich hat, damit du auch so werden kannst wie er.

Ganz wichtig: Lege mit in den Briefumschlag einen an dich adressierten Rückumschlag. Lebt der Star in deinem Land, dann kannst du auf den Rückumschlag auch schon eine Briefmarke kleben. Und dann brauchst du Geduld, denn bei manchem Star kann es etwas länger dauern.

TIP 1

Halt doch mal Ausschau im Freibad nach dem neuesten Trend: Parkuhren, die Sonnenanbeter rechtzeitig aus der Sonne herausholen!

TIP 5

Lust auf eine **Safari mit Hollywood-Qualitäten?**

Dann nichts wie hin in den Hollywood-Safaripark Stukenbrock bei Bielefeld. Da gucken die Giraffen durch das Autofenster, und hautnah könnt ihr **Löwen, Tiger, Elefanten und 600 weitere wilde Tiere erleben.** Aber damit nicht genug! Außerdem gibt es noch einen tollen **Hollywoodpark mit rasanten Rutschen, schnellen Bahnen, einen Zirkus und einen Streichelzoo.** Besonders toll: die weißen Tiger und Löwen.
(Mehr Infos unter Tel. 05207-88696-7-8)

TIP 2

Bau dir doch ein **Windrad fürs Fahrrad!**

Du brauchst: 1 quadratisches Stück Buntpapier, das jeweils an den Ecken fast bis zur Mitte eingeschnitten wird. 1 Korken, von dem eine Scheibe abgeschnitten wird. 1 Holzstab, 2 Holzperlen, 1 Stecknadel mit Köpfchen. Steck die Einzelteile wie auf der Zeichnung zu sehen zusammen.

50 x 2 Eintrittskarten zu gewinnen!

Willst du den Hollywood-Safaripark Stukenbrock selbst erleben, dann schreib einfach eine Postkarte an: **Egmont Ehapa Verlag, Stichwort „Safari", Postfach 300160, 70756 Leinfelden-Echterdingen.** Das Los entscheidet, wenn mehr Einsendungen als Preise vorhanden eingehen.

EV-MM 2898/5

Walt Disneys

Dagobert Duck

Der Schwarze Ritter

Teil 1

Warte mal, Onkel Donald! Was ist in dem Paket?

Das weiß ich selbst nicht, Jungs! Onkel Dagobert hat nur gesagt, ich soll zum Rahmenmacher gehn und was für ihn abholen!

HAUT AB!

BITTSTELLER BETEN AB HIER!

D 97346

Das Ding hat da monatelang rumgelegen, bis der Mann endlich einen gebrauchten Rahmen auftreiben konnte, der genau gepaßt hat!

WEGWEISER DURCH DEN DUCKSCHEN GELDSPEICHER

DAS GEHT SIE GAR NICHTS AN!

Typisch Onkel Dagobert!

Ah, du hast es bekommen!

RUNTER (UND RAUS)

Zeigst du uns, was es ist, Onkel Dagobert?

Gerne! Hier, die Besitzurkunde für **Eldorado, die Goldene Stadt,** die wir in Kolumbien gefunden haben!*

Von wegen Besitz! Das ganze Gold gehörte seit 300 Jahren dem Staat, und du hattest nichts als Unkosten!

Capitulacion de Eldorado

Aber das Abenteuer war sein Geld wert, zumal es mir eine neue…

…Trophäe für meine Sammlung gebracht hat! Roll den Teppich aus!

Jawohl, Eure Königliche Knickrigkeit!

Story und Zeichnung: **Don Rosa**

*Nachzulesen in MM 22 und 23/1998.

Täterätää!

Sehet und staunet! Es naht eine neue Trophäe für Dagobert Duck, der Welt größten Abenteurer!

Und der Welt größten Pfennigfuchser!

Noch so ein Spruch, und es geschieht ein Unglück!

?

Stoßet auf das Tor zur Kathedrale der Knausrigkeit!

Ich habe dich gewa… **aaah!**

!?

WITSCH!

PLUMPS!

Donald! Wieso hast du mich in den Tresorraum gelotst?

Seit wann bewahre ich meine Trophäen zwischen meinen Talern auf?

Dafür habe ich eine Trophäenkammer, und das weißt du auch! Schließlich gehört es zu deinen Aufgaben, darin Staub zu wischen!

TROPHÄENKAMMER

FINGER WEG!

Ja, leider! Ich hasse diesen Raum!

Wie soll man was abstauben, was man nicht anfassen darf?

Dein Problem! Jedenfalls will ich nicht riskieren, daß einem dieser unwiederbringlichen Stücke etwas zustößt!

FINGER WEG!

NE TOUCHEZ PAZ!

Oha! Ich glaube fast, den Rahmen sollte ich reklamieren!

Apropos, ich soll dir von dem Rahmenmacher ausrichten, daß er keine Aufträge mehr annimmt, die aus dem Rahmen fallen!

Also spar's dir lieber!

Sparen klingt gut, jetzt wo du es sagst! Und die Urkunde wirkt auch so!

TIPP! TIPP! TIPP! TIPP! TIPP!

1916

FINGER WEG!

Hat jemand eine Reißzwecke?

Sind die Ritterrüstungen auch Trophäen, Onkel Dagobert?

Nein! Die habe ich aus der Duckenburgh in Schottland geholt, damit sie mich immer an meine Ursprünge erinnern!

Aber in dem Safe da ist garantiert was tierisch Wertvolles drin!

FINGER WEG!

Eher etwas tier... äh, schrecklich Gefährliches!

Echt? Was denn?

Das, mein Junge, läßt sich mit einem einzigen Wort sagen... **Blankweg*!**

Was? Das Zeug...

...das alles auflöst, außer Diamanten?

FINGER WEG!

Genau! Ich wußte nicht, wohin damit, und...

TAPS! TAPS!

TAPS!

TAPS!

Herr Direktor, es ist Zeit für den Börsenbericht im Radio!

Hab' ich dich ertappt!

Wir unterbrechen unseren Börsenbericht für eine Live-Übertragung aus dem Nobelhotel Eden, Herberge der Reichen und Berühmten!

Hört mal!

FINGER WEG!

KLICK

Und berühmt ist er allemal, der mit Spannung erwartete Gast von der Côte d'Azur... denn wer kennt nicht den Namen Arpin Lusene?

SCHNAPP!

FINGER WEG!

Arpin Lusene?

*Sehr richtig! Der französische Lebemann, dem man nachsagt, er sei in Wirklichkeit jener Meisterdieb, den man den **Schwarzen Ritter** nennt!*

EDEN

Le Chevalier Noir, wenn isch bitten darf! Soviel Französisch muß schon sein, nischt wahr?

Im übrigen 'ab isch keinen blassen Dünst, wovon Sie spreschen, mon ami!

ROCK!

*Siehe die Geschichte „Reise zum Mittelpunkt der Erde" in MM 16-18/1995.

Keine Fotos, bitte schön! Und isch wünsche keine weiteren Fragen!

Wieso geben Sie nicht zu, daß Sie der Schwarze Ritter sind? Es liegt doch auf der Hand!

Oder wollen Sie bestreiten, daß die Spielbank von **Monte Carlo** gerade an dem Tag ausgeplündert wurde, als Sie dort an einem Pokerturnier teilnahmen?

TRESORRAUM

Oder daß in einem Museumsrestaurant in **Mailand** die Bilder von den Wänden verschwanden, während Sie angeblich ahnungslos die Speisekarte studierten?

U GIANCU

Le Chevalier Noir ist ein Genie, oui! Aber isch bin nischt er, no, no! Über'aupt nischt wahr!

'errje! Isch 'abe doch gesagt, keine Fotos!

ZIPP!

KRTSCH!

Voilà, Ihr Film, Monsieur!

W-wie haben Sie das gemacht?

Der verflixte Blitz tut's nicht mehr…

Kein Wunder… da fehlt ja der Glühfaden!

Nehmen Sie derweil diesen?

Und isch vermute, dies entsückende 'ös„chen ge'ört Ihnen, no?

Huch!

Na schön, Lusene! Aber **wenn** der Schwarze Ritter nach Entenhausen käme, worauf **hätte** er es dann abgesehen?

Das fragen Sie? Auf den Gelde-schpeischääär, natürlisch!

Geldeschpeischääär? Was ist das?

Nischt „Gelde-schpeischääär", Sie Idiot! Gelde-schpeischääär!

Le grand Kasten auf die 'ügel dort, zum Kückück aber auch!

Ach so, der Geldspeicher!

Habt ihr das gehört? Anscheinend ist der größte Einbrecher der Welt in der Stadt, um Onkel Dagoberts Geld zu stehlen!

Da hätte der Gute aber eine Menge zu schleppen!

KLICK!

Das ist nicht lustig, Donald, ganz im Gegenteil! Bisher konnte ich mein sauer Erspartes noch recht und schlecht vor gierigen Händen schützen…

FOMP!

KLACK!

Aber der Schwarze Ritter ist eine Klasse für sich! Ein wahrer Meister auf seinem Gebiet, wie ich ihm widerwillig zugestehen muß!

KLICK!

Ach, komm! Gegen deine Erfahrung hat er doch nicht die geringste Chance, Onkel Dagobert!

Erfahrung hat man nur in Dingen, die einem schon einmal begegnet sind! Und mit Raubrittern hatte ich noch nie zu schaffen!

KLICK!

KLICK!

Der Schwarze Ritter ist der Dagobert Duck der Diebe! Auch ihn reizen vermeintlich unerreichbare Ziele – und das…

…Ziel bin ich!

Herr Direktor? Eben hat ein Bote vom Hotel Eden etwas für Sie abgegeben!

Das Eden? Wohnt dort nicht dieser Lusene?

Oha!

Ce soir..

en garde!

Der Herr Meisterdieb fühlt sich so sicher, daß er mir sogar mitteilt, daß er heute abend bei mir einzubrechen gedenkt!

KNURR!

Aber **Sie unterschätzen mich,** Lusene! Wissen Sie, was ich von Ihnen und Ihrer Herausforderung halte?

TAUBEN FORT!

@#★%☠⚷!

Herrje! Worte kennt der alte Knabe…

Das kann ich unmöglich senden!

Es wird Nacht in Entenhausen, allerdings nicht im Duckschen Geldspeicher, wo man sich in höchster Alarmbereitschaft befindet…

Hältst du auch die Augen offen, Neffe?

Na klar! Das muß ich doch, bei dem, was ich hier tue!

Sehr gut! Obwohl ich nicht glaube, daß der Schwarze Ritter überhaupt bis zu uns vordringt! Dieses Labyrinth aus Minen und Fallen durchschaut keiner!

Mag sein! Aber wieso hängst du den Plan von deinem Labyrinth dann da auf, wo ihn jeder sehen kann?

?

Du grüne Neune! Den habe ich doch gar nicht aufgehängt! Hältst du mich für verkalkt, oder was?

Man wird ja noch fragen dürfen!

D. DUCK SICHERHEITS-SYSTEM

Das war Lusene! Er hat die Pläne bei meinem Architekten gestohlen, und nun hält er sie mir unter die Nase, um mich auf die Palme zu treiben!

Und, klappt's? Bist du schon am Klettern?

Ich? Ha! Was denkst du, was ich wohl statt dessen mit der Palme mache?

Ausrupfen und mit den…

…Zähnen entrinden?

Schön, daß wir uns verstehen! Nein, ich gebe mich nicht geschlagen! Der Schwarze Ritter mag zwar **im Haus** sein, aber den **inneren Sicherheitsring** überwindet er nie!

WENN SIE DIESES SCHILD HINTER SICH HABEN, SIND SIE EINEN SCHRITT ZU WEIT GEGANGEN!

Es sei denn, er kann wie eine Fliege an der Decke gehen, haha! Du merkst, ich bin bester Laune!

KLONG! KLONG!

O nein! Bitte sag nicht, daß da oben an der Decke **Spuren von Saugnäpfen** sind!

Dann nicht! Aber eine große Fliegenklatsche wäre ganz hilfreich!

Mir nach, Neffe! Er ist auf dem Weg zur Diamantenkammer!

Bonsoir, mes amis! Suivez-moi!

Aua!

RAT-A-TAT-TAT!

SCHNAPP!

Da! Seine Karte!

DIAMANTEN-KAMMER

Hoffentlich fehlt nichts!

Hm! Hier drin sieht es aus wie immer! Ein Glück!

Offenbar hat er das Spezial-schloß nicht kleingekriegt!

Ja, ein gutes Schloß ist Gold wert!

Ein wahres Wort! Besonders, wenn es nur einen einzigen Schlüssel dafür gibt!

Aber hast du den Schlüssel auch wieder eingesteckt?

?

Natürlich habe ich das! Wofür hältst du mich?

Hier bitte, überzeuge dich selbst!

Nur so nebenher, Onkel Dagobert… wieso führst du eigentlich Selbst-gespräche?

FEIL! FEIL!

Na, egal! Komm, wir sehen uns auch im Tresorraum um!

Gute Idee!

Selbstgespräche, hört, hört! Aber er war ja schon immer ein wenig wunderlich…

ZIPP!

Gleich darauf…

Mir zittern die Hände vor Sorge! Ich kann kaum die Zahlen einstellen!

Dem Himmel sei Dank! Alles in Ordnung!

Schließ die Tür, Donald, ich kontrolliere derweil den Wertpapiersafe!

QUIETSCH!

KLONK!

KLICK!

Hol dir deinen Schatz!!!

Mädchen, aufgepaßt!

Bei MINNIE gibt's jetzt zusätzlich zum EXTRA den kostbaren Perlenschatz!

Das kannst du jetzt mit MINNIE sammeln:

- über 250 Perlen,
- eine Halskette und
- superschöne Anhänger!

Ganze acht Ausgaben lang! Und ein Extra gibt's dazu! Dann kannst du jeden Tag deinen eigenen Schmuck entwerfen!

Los geht´s ab Heft Nummer 14!
Mit den ersten 70 leuchtenden Perlen, einem Halsreif und der extra Schmuck-Schatulle für deine Perlen-Sammlung. Hol dir deinen Schatz!

START ist in Heft 14
ab 07.07. bei deinem
Zeitschriftenhändler

MINNIE - MEHR SPASS FÜR MÄDCHEN

Nischt übel für einen ersten 'öflischkeitsbesuch! Isch bin auf An'ieb im Geldeschpeischäär gelandet!

Und isch gebe su, isch bin baff! So einen 'aufen Geld 'ätte isch nischt erwartet!

Ah! Wenn es mir gelänge, all diese 'errlischkeit su stehlen, wäre mein Ruf als le plus grand voleur du monde, äh… als größter Dieb der Welt für alle Seiten gesischert!

Aber leider isch führe im Moment nischt das passende Be'ältnis für den ganzen Segen bei mir! Isch muß misch mit etwas anderem bescheiden!

Nanu? Was ist denn das?

ZWIRBEL!

Kreisch! Er ist im Tresorraum!

Und da sitzt er fest! Zeit, der diebischen Elster die Flügel zu stutzen, was meinst du?

Ich bin dabei!

DREH!

DREH!

SCHLÜPF!

QUIETSCH!

Umpf!

Ha!

So was! Keine Menschenseele weit und breit!

ROMMS!

KLICK!

E-er hat uns in die Falle gelockt, Onkel Dagobert! Wir werden hier drin elend zugrunde gehn!

Red keinen Unfug! Selbstverständlich läßt sich der Tresorraum auch von innen öffnen!

Et voilà… was könnte le Chevalier Noir an sich bringen als Beweis für seinen ersten kleinen Sieg über seinen 'ochgeschätzten Gegner Monsieur Dück?

KAFFEE OHNE TASSE 1 T

MIT TASSE 15T

Ah, oui, natürlisch! Wie isch 'öre, 'ängt Monsieur Dück sehr an seinen Trophäen! Ein Verlüst würde ihn sischer schmerzen!

TROPHÄEN-KAMMER

FINGER WEG!

Keuch! B-bitte beeil dich, Onkel Dagobert, ich krieg' keine Luft mehr… röchel!

Mach nicht so ein Theater! In einem derart riesigen Raum gibt es mehr als genug Luft!

Außerdem sind wir im Handumdrehen wieder draußen!

WIRBEL!

WIRBEL! WIRBEL!

Hmm… Trophäen, wo'in das Auge blickt! Da fällt die Wahl nischt leischt! Aber isch frage misch, was in die Tresor dort drüben ist!

FINGER WEG!

FINGER WEG

MEIN ERSTER DIAMANT

Aha! Das ist ein „Hebtreu und Haldfesd" aus dem Jahre 1931! Selbst schon ein Sammlerstück! Davon wurden seinerseit nur swei Exemplare gebaut… und das andere…

…ge'ört mirl 'a'a'a!

FINGE

OSO

Versteht sisch, daß isch misch eingehend damit beschäftigt 'abe…

PLING!

PLING!

…mit Erfolg , wie su erwarten war!

KLICK!

PDOING!

Oh, là, là! Ein Gefäß aus Diamanten! Was immer es ent'ält, muß von unschätzbarem Wert sein! Mir scheint, isch 'abe die passende Trophäe gefunden!

KLICK! QUIIIETSCH!

Keine Mätzchen, Lusene! Ich habe Sie genau im…

…Visier?

TROPHÄEN-KAMMER

FINGER WEG!

?

Keiner da! Er hat sich aus dem Staub gemacht!

Nein, Donald, er ist noch hier, das spüre ich ganz deutlich! Vielleicht in der Trophäenkammer?

Auch nicht! Ich sehe mich hinten um, und du kontrollierst das Büro!

Ist gut!

Hier ist niemand!

Er muß aber irgendwo im Haus sein! Schnell, sieh nach, ob die Eingangstür noch verschlossen ist!

RUNTER (AUF DEN BAUCH)

Okay!

Der Schwarze Ritter hält uns mächtig auf Trab… und dabei haben wir noch nicht mal eine Zehenspitze von ihm zu sehen gekriegt!

Geschlossen! Alles klar!

RÜTTEL! RÜTTEL!

Aber das Schloß ist für einen Meisterdieb kein Hindernis! Also schiebe ich lieber Wache vor der Tür!

An mir mogelt sich nicht mal eine Maus vorbei, das steht fest!

Kreisch!

Onkel Dagobert! Am Ende vergreift sich der Schurke an einem wehrlosen Greis, nur weil er weiß, daß er bei mir keine Chance hat!

Ich komme!

Onkel Dagobert, fehlt dir was?

Und ob! Schluchz! Ein Beutel aus der Diamantenkammer! Verschwunden! Verloren! Für immer dahin!

Ach je! Der war wohl sehr wertvoll?

Ja! Voll mit Diamantenstaub, den ich bei einem Diamantenschleifer vom Boden auffegen durfte! 100 Taler mindestens!

BUMM!

Was denn? Kaum erleidet dein armer Onkel einen furchtbaren Verlust, läßt du ihn fallen!

Womit habe ich einen solchen Erbneffen verdient?

Am nächsten Morgen ist Arpin Lusene zum ersten Mal in seiner langen Karriere nicht zufrieden...

'ebt der doch wirklisch Diamantenstaub auf! Isch muß sagen, Monsieur Dück wird seinem Ruf als größter Geiz'als in der Geschischte mehr als gerescht!

?

In dem Fall ist die schwarze Flüssischkeit in diesem 'übschen Gefäß sischer gebrauchtes Mötöröl!

RÜHR!

!

Mon dieu! Isch 'abe gelesen, daß Monsieur Dück ein Mittel besitzt, das alles in Nischts auflöst, außer Diamanten! Ein gewisser Daniel Dusentreib soll es erfunden 'aben...

Und isch 'abe es gemöpst!

SPROTZ!

Kein Wunder war es im Safe eingeschlossen! Sehr gefährlisch... aber wertlos! Jedenfalls bringt es misch meinem Ziel, den Geldeschpeischäär leersuräumen, nischt näher!

Obwohl...

Tick, Trick und Track haben von der ganzen Aufregung nichts mitbekommen – schließlich haben sie, wie es sich für brave Schüler gehört, die Nacht in ihren Betten verbracht! Doch am Nachmittag dann, nach Schulschluß...

Und der Schwarze Ritter hat nur einen Beutel voller Diamantenstaub mitgehen lassen? Komisch!

Was heißt „nur"?

Und eine Ritterrüstung!

Donald! Was meint das Kind mit „nur"?

Soviel wie „bloß".

Hast du denn überall nachgesehen, Onkel Dagobert? Auch hier im Safe?

Im Safe? Unsinn! Wozu sollte jemand etwas so Nutzloses wie das **Blankweg** stehlen wollen?

Er wußte ja nicht, was drin ist, oder? Aber der Safe selbst könnte für ihn durchaus eine Herausforderung gewesen sein!

Schreck laß nach! Du hast recht!

WIRBEL!

Herrje!

Die gefährlichste Substanz der Welt in den Händen eines gewissenlosen Verbrechers!

Und er weiß es nicht mal! Wenn er sie auskippt…

Schnell, Onkel Dagobert! Du mußt zum Hotel Eden fahren und Arpin Lusene warnen!

Doch der weiß längst Bescheid…

Suerst 'abe ich die Rüstung mit einer Mischung aus Leim und Diamantenstaub eingepinselt! Dadursch ist sie vor diesem Teufelsseug geschützt!

WISCH WISCHEL

Dann war es ein leischtes, die Rüstung damit einsuschmieren… ausgenommen die Sohlen, die Innenfläschen der 'andschuhe und den Schwertgriff!

Es ist vollbracht!

Nun 'eißt es Vorsischt walten lassen, damit isch die Rüstung nischt aus Versehen berühre! Schauder!

Den 'elm aufsusetzen verlangt ebenfalls etwas artistisches Geschick… aber wosu 'at man jahrelange Übung?

Et voilà! Auf sum großen Düell, Monsieur Dück! 'a'a'a!

Der Geforderte indes ahnt noch nicht, was auf ihn zukommt, und eilt in bester Absicht seinem Herausforderer entgegen…

Fahr zu, Donald! Ich komme ausnahmsweise auch für alle Strafmandate auf!

SAUS!

Das Eden ist gleich um die Ecke, Onkel Dagobert… da vorne in der Straße, wo die **Massenpanik** herrscht! Oh… äh… meinst du, daß… ich meine, ob…

Ich meine gar nichts, Neffe, und ich wage es mir auch nicht vorzustellen!

Kreisch!

WUTSCH!

313

Fortsetzung folgt!

Alles für dich!

„Wer jetzt bestellt spart richtig Geld"

Die Micky Maus Hologramm-Uhr gibt's jetzt mit dem Micky Maus-Abo. Wer jetzt den Coupon abschickt, bekommt's zum Vorteilspreis!

MICKY MAUS

Jede Woche neu:

... mit frischen Comics

... mit super Extras und

Witze, Tips u. Tricks

Sende oder faxe diesen Coupon an:

Ich will meine Micky Maus!

Ja, ich möchte das **Micky Maus Vorteils-Abonnement.** [illegible] die nächsten 26 Ausgaben des Micky Maus-Magazins [illegible] zum **Vorteilspreis** von nur DM 83,50 (ÖS 648,- SFr 80,-) **inkl. Porto***. Das Abonnement verlängert sich automatisch bis auf Widerruf. Angebot nur solange Vorrat reicht. *(Ausland [illegible] auf Anfrage.)* Das Abo zahle ich zum **Vorteils-Preis** ☐ 1/4 jährlich ☐ 1/2 jährlich nach Erhalt der Rechnung.

Hefte und die Micky Maus-Hologrammuhr an: SA 20

Name/Vorname

Straße/Haus-Nr.

PLZ/Wohnort

Geburtsdatum

X

Datum/Unterschrift (Bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Coupon gleich senden oder faxen an: MM 9825

Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 810640, D-70523 Stuttgart, FAX 0711 / 7252-392

Egmont Verlag, Wienerbergstraße 31-39, A-1120 Wien, Fax 01-815 66 91

Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Benken, Fax 061-72190-72

*Das Dankeschön bekomme ich nach Bezahlung der Rechnung. Nur einmalige Zahlung möglich.

Rechnung an: SA 10

Name/Vorname

Straße/Haus-Nr.

PLZ/Wohnort

Telefon

Vertrauensgarantie (nur für Deutschland): Diese Bestellung kann ich innerhalb von 10 Tagen ab Zugang beim Verlag schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart.

X

Datum/Unterschrift (Bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Zapp

Die tollsten Tips für dich!

..Igitt! Sind die häßlich...!"

Do. 16.7.98 THEMENTAG BEI „WELTRAUM"

Der Kinderkanal

12.50 UHR

Durch ein Mißgeschick landen Nukie und Miko auf der Erde, der eine in Amerika und der andere in Afrika

TV

Wenn du dich für die GEHEIMNISSE DES WELTRAUMS interessierst, darfst du das TV-Programm am 16.7. nicht verpassen! Du wirst PHANTASTISCHE GESCHICHTEN in den Weiten des Alls erleben. Franziska Rubin befragt Weltraum-Experten im Studio und ermöglicht einen Blick in die Zukunft der Raumfahrt. Also anschnallen und gut festhalten. AB 7:55 UHR GEHT'S LOS! Hier eine Auswahl der Sendungen:

10.00 UHR

Maestro erlebt in „Es war einmal... der Weltraum" einen Aufstand der Roboter

14.30 UHR

Die Weltraummaus ist nicht nur auf der Erde, sondern auch auf dem Mond bekannt

Eine intergalaktische Fußballgeschichte

Die Bewohner des Planeten Psorragh 8 stellen fest, daß die Menschen ganz verrückt nach *Fußball* sind und wollen ergründen, warum! Profi-Trainer *Freddy Bobic* soll dabei helfen. *Thomas Gottschalk*, der außerirdische „Time Lord", beobachtet und *kommentiert* aus einer fliegenden Raumbasis das aufregende Geschehen.

Disney-TV

Die haben doch alle keine Ahnung

In „Spellbinder" gerät Paul in die von den mächtigen „Spellbindern" beherrschte Welt

16.15 UHR

FRANKREICH 98 - DIE FUSSBALL-WM

Bei „Frankreich 98 - Die Fußball-WM", dem Nachfolger von „FIFA 98", sehen die Spieler noch „originaler" aus. Ihr könnt als Trainer und Manager eingreifen, den Spielern Anweisungen geben und euer Team zum WM-Titel führen. Zur Belohnung habt ihr dann - aber nur dann! - die Möglichkeit, acht der größten WM-Finalspiele aller Zeiten mit den damaligen Stars nachzuspielen.

(h.a.)

Zapp Spieletip

Für PC, Nintendo und PlayStation

Kino-Open-Air-Tour

Vom 14.7. - 30.8.98 in deutschen Städten

Ab dem 14.7.98 gibt es in München, Berlin, Köln, Leipzig und Ludwigsburg großes Kino unter freiem Himmel. Dort könnt ihr tolle Hollywoodstars in Filmen wie *„Romeo & Julia"*, *„Blues Brothers"* oder *„Titanic"* erleben. Mit diesem Starangebot könnt ihr sicher auch eure Eltern zu diesem Kinoerlebnis locken. Nähere Infos findet ihr unter: *ProSieben Videotext, Seite 721.*

Kino

Bau' dir deine eigene Homepage
Fun Online
www.funonline.de

ARD-Kinderfest in Hannover

„Ein Tag voller Highlights"

So. 12.7.98
10:00-18:00 Uhr

Aktion

Wer die Stars des ARD-Kinderprogramms live erleben will, kann das auf dem großen ARD-Kinderfest in Hannover tun. Auf dem Messegelände präsentieren sich u.a. der „Tigerenten Club", „Phillip" und die „Sesamstraße" mit tollen Bühnenshows. Auch dabei ist EXPO Twipsy, das Maskottchen der Weltausstellung EXPO 2000 mit einem Ratespiel. Klar, daß es dabei auch etwas zu gewinnen gibt.

LACHPARADE

„Mama, Mama, ich habe einen Holzsplitter im Finger!" – „Du hast dich wohl am Kopf gekratzt!"
Jan aus Neuss

HEY, GROSSER!

Ein Skelett kommt zum Zahnarzt und läßt sich die Zähne untersuchen. Abschließend meint der Zahnarzt: „Nun, mit Ihren Zähnen bin ich zufrieden, nur ihr Zahnfleisch macht mir Kummer!"
Samuel aus Stockach

Gehen zwei Tomaten über die Straße. Sagt die eine Tomate, „Paß auf, daß dich kein Auto überfährt!" Da kommt ein Auto und überfährt die eine Tomate. Sagt die andere Tomate, „Komm Ketchup, wir gehen zur Pommes-Bude!"
Christopher aus Mölln

Lehrer: „Markus, paß auf! Hitze dehnt sich aus und Kälte zieht sich zusammen. Nenne mir dafür je ein Beispiel." Markus: „Die Sommerferien dauern sechs Wochen und die Winterferien nur zwei Wochen."
Marian aus Kassel

Der Fleißbold

„Eure gelbe Katze ist ja wirklich zum Fürchten. Wo habt ihr die denn gefunden?" „Die ist uns in Afrika zugelaufen. Wir haben ihr nur die lange Mähne geschnitten!"
Derya aus Korntal-Münchingen

Zwei Hunde nehmen im neueröffneten Hunderestaurant Platz und studieren aufmerksam die Speisekarte. Fragt der Ober: „Die Herrschaften wünschen?" – „Bitte zweimal Bellkartoffeln!"
Sabine aus Mönchengladbach

Eines Abends badet der Vater seine kleine Tochter. Als er sie hinterher ins Badetuch wickelt, sagt er: „Na, siehst du, das ging doch auch ohne Mutti ganz gut!" – „Stimmt", antwortet das Töchterlein, „nur daß Mutti mir vorher die Schuhe auszieht!"
René aus Klagenfurt (Österreich)

Zwei Bergsteiger, ein Deutscher und ein Österreicher, steigen auf einen Berg. Als sie sich oben treffen, sagt der Österreicher zu dem Deutschen: „Grüß Gott!" „Nee, so hoch wollte ich nicht steigen!"
Martin aus Potsdam

WITZ DER WOCHE

Der Lehrer stellt das Aufsatzthema: „Wenn ich Direktor einer großen Firma wäre..." Alle, außer Kurt, fangen an zu schreiben. „Warum schreibst du nicht?" will der Lehrer von Kurt wissen. „Ich warte auf meine Sekretärin."

Diesen tollen Witz schickte uns Michael aus Essen. Als Dankeschön bekommt er das exklusive Virtual Mickey-Spiel.

Hast du einen Super-Witz auf Lager? Dann schicke ihn an das ***MICKY MAUS-Magazin, Stichwort: Witze, D–70146 Stuttgart.*** Der Witz der Woche wird mit einem exklusiven Geschenk belohnt, und für alle anderen veröffentlichten Witze gibt es einen Taschengeldzuschuß.

Mitlachen lohnt sich!

EV-MM 2898/6

DAS NEUESTE AUS ENTENHAUSEN

Die Seite für Disney-Comic-Fans!

Eine Wahnsinns-Idee!

Dagobert Duck möchte den stinkenden Straßenverkehr gerne durch eine saubere Lösung ersetzen. Luftschiffe wären nicht schlecht. Doch die brauchen am Boden leider zuviel Parkraum. Einwegluftschiffe müßten es sein, die man am Ende der Reise einfach aufessen könnte. - Was zunächst unmöglich scheint, ist plötzlich durch einen Unfall in Donalds Backofen gar nicht mehr so abwegig. Ein unglaubliches Unternehmen nimmt seinen Lauf...

Der bunte 100-Seiten-Spaß!

Walt Disneys DONALD DUCK Nr. 523

Impressum: © DISNEY ENTERPRISES, INC. 1998. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland vom Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich vom Egmont Verlag Ges.m.b.H., Wienerbergstraße 31-39, A-1120 Wien, e-mail: EgmontWien@osj.egmont.com; in der Schweiz von Egmont AG, Kemptalstr. 56, CH-8308 Illnau, e-mail: sceak@sce.egmont.com; Verantwortliche Redakteurin: Susanne Pohlmann, Redakteur: Joachim Stahl. Textbearbeitung Comic: Klaus Strzyz; Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Egmont Ehapa Verlag; Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: Maul Belser, Breslauer Str. 300, 90471 Nürnberg; Weiterverarbeitung: Buchbinderei-Großbetriebe Klemisch GmbH, Benzstr. 17, 70736 Fellbach.
Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland:
Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel. 0711/7 25 22 35, Fax 0711/7 25 2-392, e-mail: service.direktvertrieb@ehapa.de; für die Schweiz: Abo-Service, Postfach, CH-4185 Biel-Benken, Tel. 061/726 94 44, Jahresabo-Preis sFr. 150.–, für Österreich: Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tel. 01/91 07 63 05, Fax. 01/8 15 66 91.

NÄCHSTE WOCHE IM

MICKY MAUS MAGAZIN

ABENTEUER-SET

Das Muß für Abenteurer! Teil 1

ABENTEUER-SET

Robustes Plastikgehäuse
Sorgt für starke Optik!

Magnet-Kompaß
Damit verirrst du dich nie!

Steigungsmesser
Wissen, wie steil es ist!

Wachs-Stift
Zuverlässig unter extremsten Bedingungen!

Großes ABENTEUER-GEWINNSPIEL

Erhältlich im Zeitschriftenhandel, Pressefachhandel und Bahnhofsbuchhandel.

PRESSE